Rada m. st. Warszawy
Aleksandra Gajewska
Radna m.st. Warszawy

Warszawa, dn. 16.01.2017 r.

1670

W5
19.01.2017.

PRZEWODNICZĄCA
Rady m. st. Warszawy
Ewa Malinowska-Grupińska

Szanowna Pani
Hanna Gronkiewicz-Waltz
Prezydent m.st. Warszawy

INTERPELACJA

Dotyczy: **Przekazania gry "Piesku szukaj domu" do szkół podstawowych.**

Gra planszowa **„Piesku, szukaj domu"** powstała w celu zapoznania graczy z problemem bezdomności zwierząt oraz sposobami jej zapobiegania na terenie m.st. Warszawy.

Pole gry składa się z dwóch obszarów – miasta i Schroniska. Poruszając się pionkiem po terenie miejskim poznajemy różne zagrożenia, które czyhają na bezdomne zwierzę. Natomiast pole schronisko przedstawia co się dzieje podczas pobytu zwierzęcia Na Paluchu, poprzez procedurę przyjęcia, gabinet weterynaryjny, spacery i wyjazdy na akcje promocyjne z wolontariuszami, procedurę adopcji.

Gra wyraźnie prezentuje korzyści z posiadania przez psa czipa bądź adresatki, Gra przedstawia jednostki uczestniczące w niesieniu pomocy zagubionym lub porzuconym zwierzętom i sposób reagowania w sytuacji, kiedy nasz pies zaginie lub czyjegoś psa znajdziemy.

Gra jest przeznaczona dla osób w wieku od 7 lat, dlatego też moim zdaniem warto rozważyć przekazanie gry do szkół podstawowych na terenie m.st. Warszawy, by uczniowie mogli z nich skorzystać w ramach godzin wychowawczych. Gra ta posiada niewątpliwe walory edukacyjne i rozszerza świadomość młodych mieszkańców miasta o problemie bezdomności zwierząt.

Z poważaniem,

ALEKSANDRA GAJEWSKA

URZĄD MIASTA STOŁECZNEGO WARSZAWY
BIURO RADY M.ST. WARSZAWY
19. 01. 2017 -3-
IN 164/17